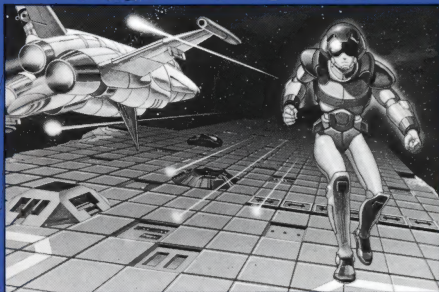
任天堂
ファミリー コンピュータ™・シリーズ

HFC-SF

STAR FORCE
スターフォース

取扱説明書

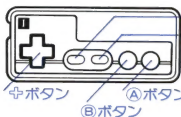
このたびは、**ハドソンのファミリーコンピュータ・シリーズ"スターフォース(HFC-SF)"**をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。故障の原因となります。
3. シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

1.コントローラーの操作方法

●Ⅰコントローラー

※Ⅱコントローラーも Ⅰと同様に使用できます。

●✣ボタン

ファイナルスター(マイシップ)を上下左右に移動させます。

●Ⓐボタン・Ⓑボタン

どちらのボタンでもスタービーム(弾)を発射することができます。

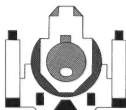
●STARTボタン

押すとゲームが始まります。
《ポーズ機能》ゲーム中に押すと、チャイムがなってゲームがストップします。もう一度押すと、前の状態からゲームが続けられます。

※SELECTボタンは使用しません

目次

2.遊び方

暗黒の宇宙を、殺りくと略奪をくり返しながら進む、浮遊大陸ゴーデス。キミの使命は、“ファイナルスター”に乗りこみ、ゴーデスを破壊することにある。

▲ファイナルスター

◇　◇　◇

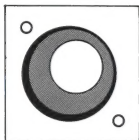
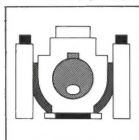
上から下へゆっくりとスクロールしていく画面は、24のエリアに分かれ、そこにさまざまなキャラクターが登場する。キミのマイシップ、ファイナルスターに搭載されている“スタービーム”は、地上、空中を問わず、どんなキャラクターでも破壊できる最強の武器だ。ガンガン撃ちまくり、敵をやっつけよう。

必勝テクニック

●合体でパワーアップ

▲カルデロン

▲パーサー

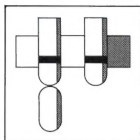
合体要塞ラリオスを破壊したあとに、捕虜護送艦〝カルデロン〟が現れる。カルデロンは、友軍の〝パーサー〟を護送しているので、これを撃ち、パーサーを救出すれば、合体することができるのだ。合体後は、ファイナルスターのスピードと、スタービームの発射スピードが1.5倍になる。

●サイド・アタック

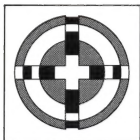
ファイナルスターは、翼部が多少接触しただけではやられないので、横から近づいて、ほんのすこし接触して撃つと、真横の敵でも破壊することができる。

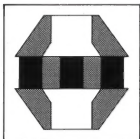
●敵の弾の動きをつかめ

敵の弾は、すべてファイナルスターに向けて発射される。また、敵の撃つ弾の数には限界があるので、下で十分引きつけてからよけはじめれば、逃げ場を確保できる。

3.敵のキャラクター

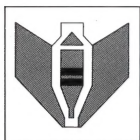
スターフォースには、たくさんのキャラクターが登場する。それぞれ飛び方や得点が違うので、しっかりその性格をつかむことが、上達への近道だ。キャラクターは、ほぼ登場順にならべてあるので、プレイしながらおぼえよう。

ガ　リ　〔GALLI 100pts.〕

戦闘迎撃機。画面を左右に分けて、ファイナルスターの反対側から出現。蛇行しながら編隊飛行する。

ティッタ　〔TITTA 200pts.〕

高速戦闘艇。直進してくるが、ファイナルスターの横で急速反転し、真正面から向かってくる。

エトリ　〔ETTORI 100pts.〕

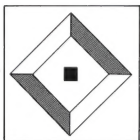
旧式無人戦闘機。左右に向きを変えて飛行するが、旧式のため方向を変えるときには、一瞬停止する。

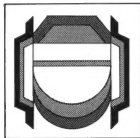
ソ　フ [ZOFF 100pts.]

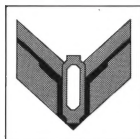
戦闘爆撃機。左右に蛇行しながら飛んでくる。

フェラー [FAILLAR 100pts.]

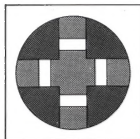
重爆撃機。直進しながら弾を撃ってくる。

メーウス [MEEUWS 300pts.]

超磁力式駆ちく艦。直進してくるが、ファイナルスターの真横までくると、直角に曲がって突進してくる。

オブセス [OBSESS 500pts.]

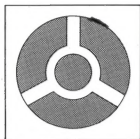
自動追尾式宇宙機雷。破壊すると左右に2発ずつの弾を発射する。破壊しないと、いつまでも追いかけてくる。

ロ　ペ [LOPE 100pts.]

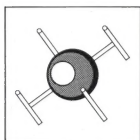
新型無人戦闘機。左右にゆれながら飛んでくる。画面を左右にスクロールさせると、反対側から出てくる。

キ　リ [QUIRI 100pts.]

重爆撃機。フェラーの改良型で、直進してくるが、ある地点で方向を変えて向かってくる。

リーバ [RIVA 200pts.]

光子力戦闘機。ガリと同じように出現し、画面いっぱいに円を描くように一周して、上の方に消えていく。

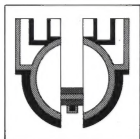
スプリッタ [SPLITTA 500pts.]

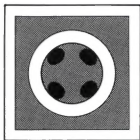
硬度反射板機雷。スタービームが当たるたびに分裂し、3回めの分裂後に撃たれると爆発する。

ガドーハ [GADOHA 500pts.]

無人偵察機。回転しながら数機が飛んでくるが、画面の中央で横に一列に並び、偵察した後、弾を撃って逃げていく。

ジラード [GIRARD 1,000pts.]

浮遊機雷。１機に集中しレスタービームを８発当てないと破壊できない。爆発すると画面上のすべての敵を誘爆する。

アマラ [AMARA 100pts.]

高速爆撃機。ななめからファイナルスターのすこし下をめがけて突進し、そこから上昇する。

パタータ [PATARTA 200pts. or 500pts.]

核凝縮エネルギー弾を装備する重爆撃機。途中で停止し、エネルギー弾を撃ってくる。砲門が開いてから撃てば500点。

ネイラ 〔NEIRA 500pts.〕

新式戦闘機。編隊を組んで攻撃してくる。画面の下から出現することもある。

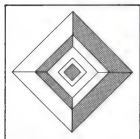
トッパー 〔TOPPER 1,000pts.〕

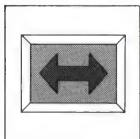
バリア戦闘機。3重バリアをはっているので、合計4発撃たないと破壊できない。1発撃つたびに動きが大きくなる。

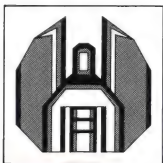
スルタン 〔SULTAN 100pts.〕

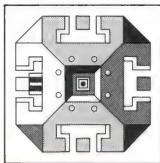
磁力戦闘機。画面いっぱいに左右に動きながら進んでくる。

スーパー・ソニック

〔SUPER SONIC／300pts.〕
小型磁力兵器。超スピードで手裏剣のように飛んでくる。

ビッゴ
［BIGO 100pts.］

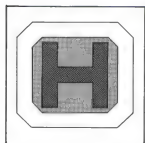
地上物で、エネルギー補給ステーションや、地下からの出入口の役めをはたしている。

ジムダ
［ZMUDA 1,000pts.］

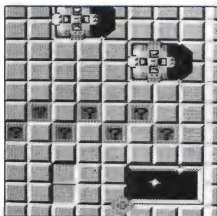
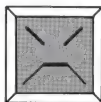
地上のエネルギー貯蔵ステーション。スタービームを4発当てると爆発する。

ガイラ

〔GUILER／1,000pts.〕
大型戦闘空母。画面の下から出現する。

ビゴーラ

〔BIGORRA／300pts.〕
地上に点在する要塞。神々の顔を形どったものも、後半に出現する。

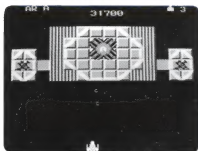
4.スターフォース7つのナゾ

①ヒドン(HIDDEN)

地上のいろいろなところに隠されている[H]マーク。場所はわからないが、出現地点にスタービームを1発撃ちこむと現れる。出現後4発で破壊できる。破壊すると2,000点。

②マジッカ(MAGIKKA)

地上にならぶ[?]マーク。1つのマジッカにスタービームを4発撃ちこむと、笑顔のケラか、怒り顔のプンが出現する。ケラが出れば、ファイナルスターが、1機増える。ケラは最高2枚出るが、1枚も出ないこともある。ケラの隠し場所は毎回変わる。どこに出現するかはわからない。

▲ケラ　▲プン

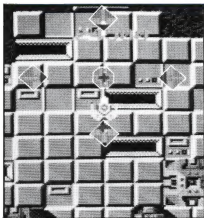
③ボーナス・ターゲット

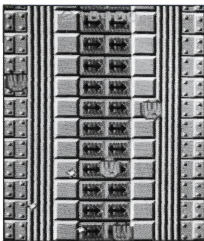
地上のあちこちにある、Bまたはbのマーク。各エリアをクリアするまでに出てくる、すべてのボーナス・ターゲットを破壊すると、Bbそれぞれ1万点のボーナスがもらえる。ボーナス・ターゲットをのがすと、どんどんボーナスが減っていき、5つのがすと0点になってしまう。

④アルファ・ターゲット

▲ターゲット登場!

▲破壊後の画面

各エリアの最後に登場する完全コンピュータ制御の指令艦。これを破壊しない限り、そのエリアをクリアすることはできない。スタービームを8発撃ちこめば破壊できるが、左右に動くのでその動きに合わせて攻撃しなければならない。左右どちらに動くかはわからない。

⑤ラリオス(LARIOS)

フェラーが出現したあとに音楽が変わり、登場する超磁力合体浮遊要塞。上から赤く光るコア(中心)が出現し、八方から合体して大型要塞になる。合体後にスタービームを8発撃ちこめば破壊できる。この場合の得点は1,000点だが、合体前にコアに8発撃ちこめば、なんと50,000点のボーナスだ。ただし、コアの中心が光ってから撃ちこむこと。光る前に撃つと、その弾数が8発に加算されてしまい、そのぶん多く撃たないと破壊できなくなってしまう。

⑥ジムダ・ステギ(ZMUDA STEGUI)

ジムダが2列に並んでいるところ。ひたすら撃って全滅させても高得点だが、片側だけを連続して10個撃つと、80,000点のボーナスがもらえる。ただし、途中で残したり、反対側を撃つと、そこからやりなおしになる。

⑦地上絵のナゾとゴーデスの正体は

ゴーデス大陸の一番奥に隠されている、ナゾの地上絵。そのナゾを解き明かすことが、キミの最後の使命だ。この絵を見ただけでは、その意味を理解することはできないが、ここまでゲームを進めてきたキミには、なにかがピンとくるはずだ。そして、その意味を理解できれば、右下のようなキャラクターの隠し場所を発見することができるだろう。このキャラクターを出して破壊することができれば、なんと100万点のボーナスポイントがもらえる。

地上絵のナゾを解き、ゴーデスの正体をつきとめ、100万点のキャラクターを発見し破壊したときに、キミの使命が達成され、ゴーデスを完全に征服したことになるのだ。

▼?マークのところに、
地上絵が描かれている

▲これが100万点の隠れキャラクターだ